

Cyberfab présente. d'après une idée originale de Lilian :

LES CHEVALIERS DE LA TABLE RONDE

VS



Note : Les cartes d'armée possédaient à l'origine des images issues du jeu "Les chevaliers de la Table Ronde", mais suite à ma demande auprès de Days of Wonder, j'ai reçu une réponse négative quand à l'utilisation (dans un but non lucratif ou pas) de leurs visuels. J'ai donc purement et simplement remplacé les visuels par une l'inscription "Visuel Censuré".

Les cartes restent fonctionnelles et permettent à ceux, nombreux, qui ont acheté les 2 jeux d'utiliser leurs figurines Chevaliers pour jouer à Heroscape.

Je suis allé au bout du projet, bien que déçu par une telle attitude, par respect pour les nombreux internautes qui parcourent mon site et surtout pour Lilian avec qui j'avais initié le projet.

Il est navrant de voir que le monde du jeu de société semble vouloir s'inspirer des critères insipides qui régissent d'autres milieux, tels que celui du jeu vidéo...

Ludiquement
Fabrice.

LE ROI ARTHUR

Visuel CENSURÉ

Terre
Les Chevaliers de la Table Ronde
1/8

DEPLACEMENT	4 hex
PORTÉE	1 hex
ATTAQUE	4 dés
DÉFENSE	6 dés

©2005 cyberfab

LE ROI ARTHUR
Jandar

ESPRIT DE LA CHEVALERIE
Tous les chevaliers adjacents au Roi Arthur gagnent 1 dé en attaque.

TUEUR DE DRAGONS
Quand il affronte un dragon, le roi arthur ajoute 3 dés en attaque.

Humain
Héros Unique
Roi
Valeureux
MOYEN 5

Visuel CENSURÉ

5 Vie

DEPLACEMENT	5 hex
PORTÉE	1 hex
ATTAQUE	3 dés
DÉFENSE	4 dés

110 Points

©2005 cyberfab

Sire PERCEVAL
Sire KAY
Sire GALAHAD

Visuel CENSURÉ

Terre
Les Chevaliers de la Table Ronde
2, 3, 4/8

DEPLACEMENT	4 hex
PORTÉE	1 hex
ATTAQUE	3 dés
DÉFENSE	4 dés

©2005 cyberfab

Sire PERCEVAL
Sire KAY
Sire GALAHAD
Jandar

Visuel CENSURÉ

Humain
Escouade Unique
Chevaliers
Valeureux
MOYEN 5

ETABLISSEMENT DE LIEN AVEC UN CHAMPION HUMAIN
Avant de jouer avec les chevaliers de la table ronde, vous pouvez d'abord jouer un tour avec n'importe quel champion humain que vous contrôlez.

TUEURS DE GÉANTS
Lorsque les chevaliers de la table ronde affrontent des figurines énormes, ajoutez 1 dé d'attaque.

1 Vie

DEPLACEMENT	4 hex
PORTÉE	1 hex
ATTAQUE	3 dés
DÉFENSE	4 dés

70 Points

©2005 cyberfab

Sire BÉDIVÈRE
Sire PALOMIDE
Sire GAUVAIN
Sire TRISTAN

Visuel CENSURÉ

Terre
Les Chevaliers de la Table Ronde
5, 6, 7, 8/8

DEPLACEMENT	4 hex
PORTÉE	1 hex
ATTAQUE	3 dés
DÉFENSE	4 dés

©2005 cyberfab

Sire BÉDIVÈRE
Sire PALOMIDE
Sire GAUVAIN
Sire TRISTAN
Jandar

Visuel CENSURÉ

LA RECOMPENSE DU LÂCHE
Les chevaliers de la table ronde lancent un dé supplémentaire contre les figurines qui quittent un engagement avec eux.

PROTECTION CONTRE LE MAL
Lorsqu'ils sont attaqué par des non-humains les chevaliers ajoutent un dé en défense.

Humain
Escouade Unique
Chevaliers
Valeureux
MOYEN 5

DEPLACEMENT	4 hex
PORTÉE	1 hex
ATTAQUE	3 dés
DÉFENSE	4 dés

1 Vie

80 Points

©2005 cyberfab