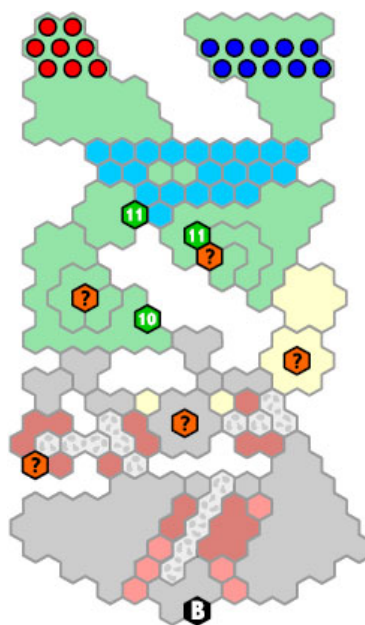




# SCENARIOS EXCLUSIFS ONLINE

## DL1 : Dans la Lave



DECOMPTE DES ROUNDS



**JEU EXPERT ou DÉCOUVERTE : Dans la Lave.**  
**Sets Requis : 1 Master Set + 1ext. La Route vers la Forêt Oubliée + 1 ext. Les Territoires dévastés de Volcarren (2 joueurs)**

*Un artefact puissant et spécial a été forgé dans les profondeurs de la région volcanique. Les deux généraux en présence ont appris son existence et aimeraient profiter de sa puissance pour augmenter celle de leur armée.*

*La course à l'artefact est lancée : seul le plus fort obtiendra l'objet convoité...*

**Objectif :** Atteindre, récupérer et ramener l'artefact.

**Mise en Place :** Placez 5 Glyphes choisis au hasard et placez les sur les hexagones marqués d'un ?

Placez le Glyphe de Brandar, coté pouvoir visible, sur l'hexagone.

Chaque joueur recrute ou utilise une armée pré-établie à 250 points.

Un joueur démarre sur la zone de départ Rouge, l'autre sur la zone de départ Bleue.

**Règles Spéciales :**

Les vols ne sont possibles. Les figurines possédant les pouvoirs spéciaux "Vol" ou "Parachutage" ignorent ces pouvoirs et sont placées, sur le champ de bataille, comme leurs autres figurines.

Si une figurine est abattue, elle redémarre sur sa zone de départ.

**Victoire :** Le premier un joueur qui réussira à ramener l'artefact (représenté par le Glyphe de Brandar) sur sa zone de départ gagne.

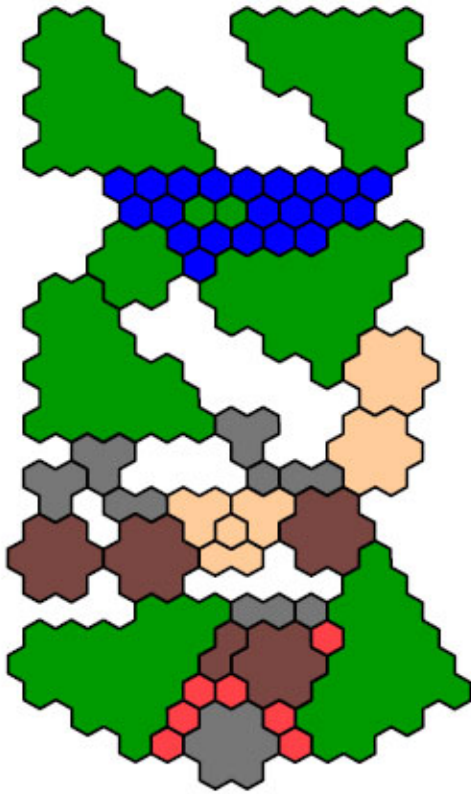
**Règles additionnelles :**

Si une figurine est abattue alors qu'elle transportait l'artefact, celui-ci est déposé sur l'hexagone sur lequel se tenait la figurine. S'il s'agit d'une figurine occupant 2 hexagones, le joueur qui possède la figurine choisit sur quel hexagone il place l'artefact. L'artefact peut alors être récupéré par n'importe quelle autre figurine.

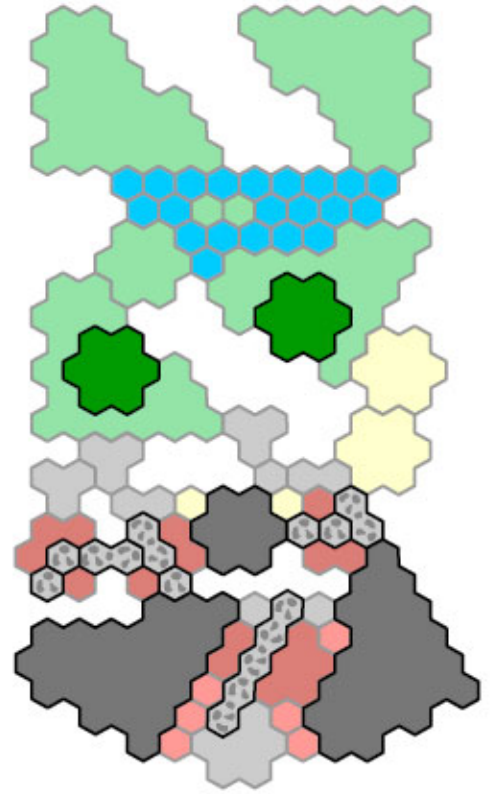
Version Originale (en anglais) : Ronnierommel.



Level 1



Level 2



Level 3

