



# SCENARIOS EXCLUSIFS ONLINE

## EA1 : Le Brouillard Mortel des Eaux Abandonnées



DECOMPTE  
DES  
ROUNDS



### JEU EXPERT : Le Brouillard Mortel des eaux abandonnées

**Sets Requis : 1 Master Set (4 Joueurs en 2 équipes)**

*L'air froid et pénétrant fait tourbillonner les eaux chaudes créant ainsi le légendaire brouillard mortel : une brume si dense qu'elle pourrait être découpée en tranches avec une épée.*

*Traverser le champ de bataille par ce brouillard est toujours périlleux, particulièrement quand la visibilité n'excède pas la longueur d'une épée.*

*Vous pouvez entendre l'ennemi, mais ne pouvez pas le voir avant qu'il ne soit trop tard.*

**Objectif :** Prendre le contrôle du champ de bataille en détruisant tous vos ennemis.

**Mise en Place :** Placez les ruines comme indiqué sur la carte. Placez les Glyphes de Gerda, Valda, Dagmar et Astrid, coté pouvoir, comme indiqué sur la carte. Retournez ensuite les Glyphes d'Erland et de Mitonsoul, coté symbole visible, mélangez les et placez en un sur l'hexagone marqué d'un ?, l'autre est écarté et ne sera pas utilisé.

**4 Joueurs :** Chaque joueur recrute ou utilise une armée pré-établie à 300 points.

Les joueurs 1 et 3 forment une équipe, les joueurs 2 et 4 en forment une autre.

Le joueur 1 commence sur la zone de départ bleu marine, le joueur 2 sur la zone de départ jaune, le joueur 3 sur la zone de départ marron et le joueur 4 sur la zone de départ violette.

**Règles Spéciales :** La visibilité dans le brouillard est extrêmement limitée. Toutes les figurines utilisant les attaques à distance ou les attaques spéciales nécessitant une ligne de vue dégagée, voient leur portée réduite à 2 (dus à la réduction de leur ligne de vue). Vous pouvez faire feu avec des armes à longue portée, à travers le brouillard, sur des cibles situées au-delà de 2 hexagones, mais vous devez d'abord lancer le dé 20 pour savoir si vous pouvez atteindre votre cible. Les cibles doivent être situées dans la zone de portée normale du tireur. Sur un résultat de 16-20, vous pouvez continuer votre attaque normalement.

A cause de la forte densité du brouillard, ni vol, ni parachutage ne sont possibles. Les armées possédant les pouvoirs spéciaux "Vol" ou "Parachutage" ignorent ces pouvoirs et sont placées, sur le champ de bataille, comme leurs autres figurines.

**Victoire :** Obtenez la victoire en détruisant tous vos adversaires.

À la fin du 12ème round, le brouillard devient si dense que tous les combats s'interrompent en raison de la visibilité devenue nulle.

Le joueur/L'équipe qui possède le plus de points sur le champ de bataille gagne (voir le calcul du score, à la p10 du "Master Game Guide" pour la version Anglaise ou à la p13 du "Livret de Règles" pour la V.F.).

©2004 Hasbro, Pawtucket, RI 02862. All Rights Reserved.



Traduction libre : Cyberfab – 2005 – [www.cyberfab.fr.st](http://www.cyberfab.fr.st)

