



# SCENARIOS EXCLUSIFS ONLINE

## F1 : La Forteresse 1 - les Eaux Empoisonnées



DECOMPTE  
DES  
ROUNDS



**JEU EXPERT ou DÉCOUVERTE : La Forteresse - les Eaux Empoisonnées.**

**Sets Requis : 1 Master Set (2 joueurs)**

*Une armée des "basses-terres" avait assiégé la forteresse d'hiver pendant des semaines sans aucun résultat. Cependant, les assiégeants décidèrent de changer de tactique : s'ils parvenaient à empoisonner l'approvisionnement en eau de la forteresses avant que l'armée assiégée n'ait pu faire de réserves suffisantes, la victoire serait à leur portée...*

**Objectif :** contrôler l'approvisionnement en eau de forteresse.

**Mise en Place :** Placez le Glyphe de Brandar, coté pouvoir visible, sur l'emplacements B indiqué sur la carte.

**2 joueurs :** Le joueur 1 (Le défenseur) recrute ou utilise une armée pré-établie à 220 points.  
Le joueur 2 (L'attaquant) recrute ou utilise une armée pré-établie à 400 points.

Le joueur 1 place son armée sur la zone de départ jaune, le joueur 2 place son armée sur la zone de départ rouge.

**Règles Spéciales :**

Les secteurs surplombés et les espaces les plus au nord (où l'approvisionnement en eau se trouve) sont considérés comme souterrains.

L'unité d'élite aéroportée peut seulement être parachutée sur les hexagones verts au sud de la forteresse ou sur les niveaux supérieurs de la forteresse elle-même.

**Victoire :** Si, à la fin d'un round, l'armée attaquante contrôle le Glyphe de Brandar, elle est parvenue à empoisonner l'eau avec succès et gagne la partie.

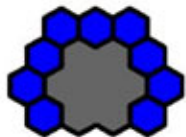
Si l'armée défendant parvient à préserver le Glyphe de Brandar durant 6 rounds, elle est parvenue à faire des réserves suffisantes d'eau avant l'empoisonnement et gagne la partie.

Version Originale (en anglais) : Ikarus.

Traduction libre : Cyberfab – 2005 – [www.cyberfab.fr.st](http://www.cyberfab.fr.st)



Level 1



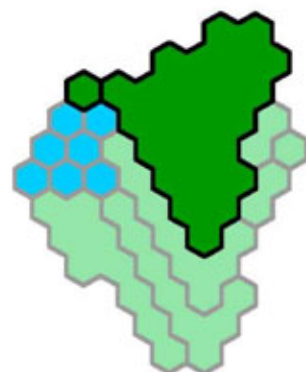
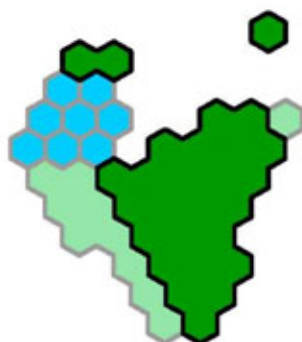
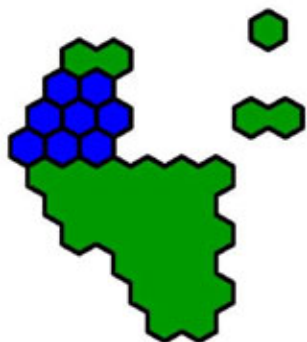
Level 2



Level 3



Level 4



Level 5



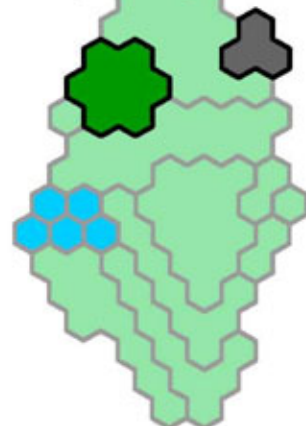
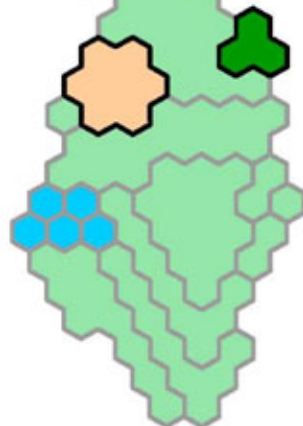
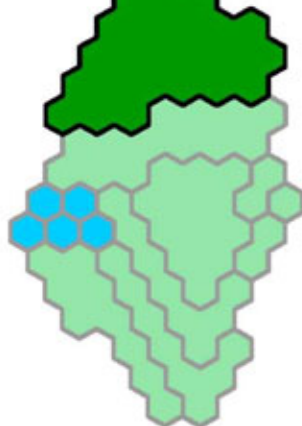
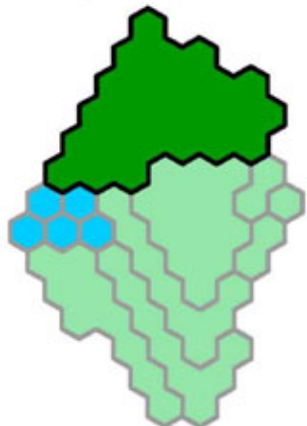
Level 6



Level 7



Level 8



Level 9



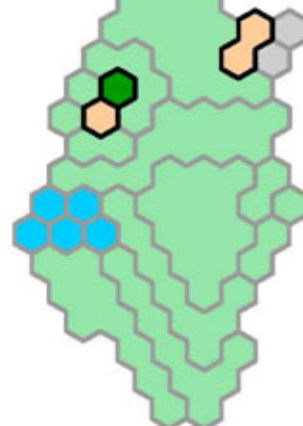
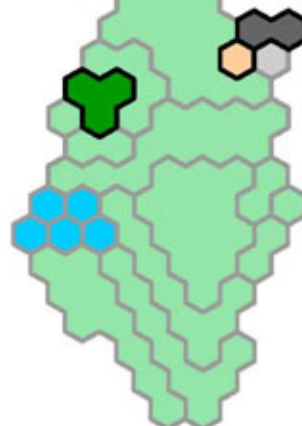
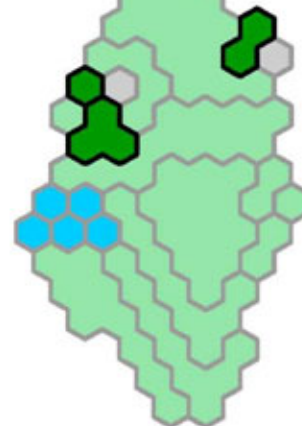
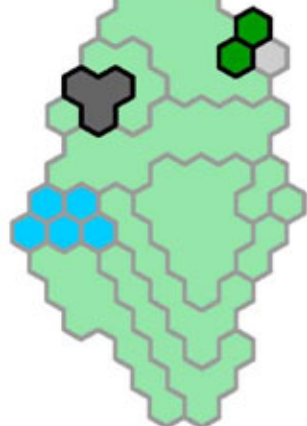
Level 10



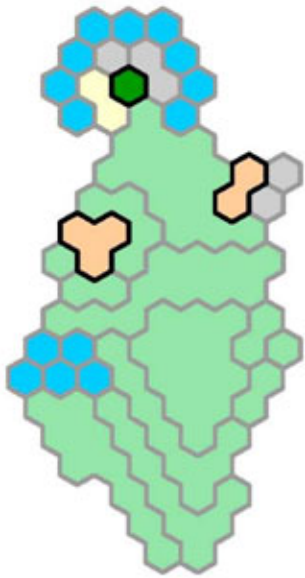
Level 11



Level 12



Level 13



Level 14



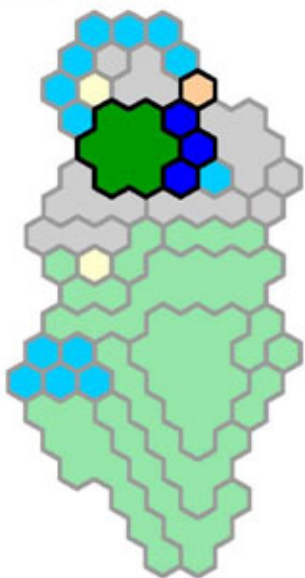
Level 15



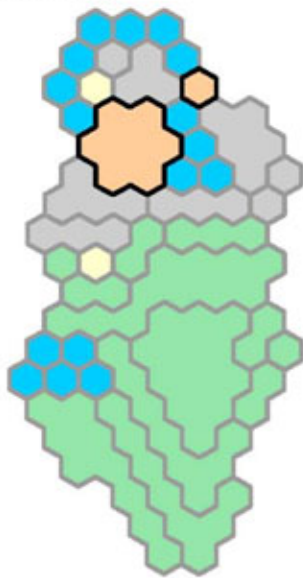
Level 16



Level 17



Level 18



Level 19



Level 20



Level 21

