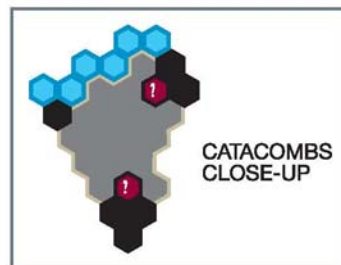




SCENARIOS EXCLUSIFS ONLINE

MT1 : Bataille pour Mimring à la Tombe de Migol



DECOMPTE
DES
ROUNDS



JEU EXPERT : Bataille Pour Mimring **Sets Requis : 1 Master Set (3 Joueurs)**

Durant la bataille de la forteresse de Mimring, ce dernier fut terrassé et laissé impuissant sous l'emprise d'un Glyphe d'emprisonnement (symbolisé par le Glyphe de Brandar).

Il est aisé de comprendre que celui qui trouvera le Glyphe et délivrera Mimring de son emprise recueillera la gratitude du dragon, ainsi que sa loyauté éternelle.

Trouvez le Glyphe de Brandar et libérez Mimring, il se joindra à votre armée sur le champ de bataille de la Tombe de Migol.

Objectif : Trouvez le Glyphe de Brandar pour libérer Mimring. Détruisez toutes les figurines de vos adversaires pour contrôler la Tombe de Migol.

Mise en Place : Mélangez les Glyphes d'Ivor, Erland, Mitonsoul, Gerda, Valda, Dagmar et Brandar, coté symbole, puis placez les sur les hexagones marqués d'un ? sur le champ de bataille.

Trois Joueurs : Chaque joueur recrute ou utilise une armée pré-établie à 350 points.

Les joueurs peuvent commencer dans l'une des 3 zones de départ : marron, bleu marine ou violet.

Deux Joueurs : Chaque joueur recrute ou utilise une armée pré-établie à 420 points.

Un joueur débute dans la zone de départ bleu marine, l'autre joueur commence dans la zone de départ marron.

Règles Spéciales : Mimring ne peut faire partie de l'armée d'aucun joueur en début de partie.

Pour libérer Mimring de l'emprise du Glyphe, vous devez terminer un round avec une de vos figurines sur le Glyphe. Mimring entrera alors sur le champ de bataille en volant jusqu'à un double hexagone non occupé par un Glyphe, à la fin du round. Le Glyphe de Brandar est écarté du champ de bataille dès lors que Mimring rentre sur le champ de bataille.

Victoire : Détruisez tous vos adversaires. Si le combat atteint la fin du 12ème round, c'est le joueur qui possède le plus de points sur le champ de bataille qui gagne (voir le calcul du score, à la p10 du "Master Game Guide" pour la version Anglaise ou à la p13 du "Livret de Règles" pour la V.F.).

©2004 Hasbro, Pawtucket, RI 02862. All Rights Reserved.



Traduction libre : Cyberfab – 2005 – www.cyberfab.fr.st