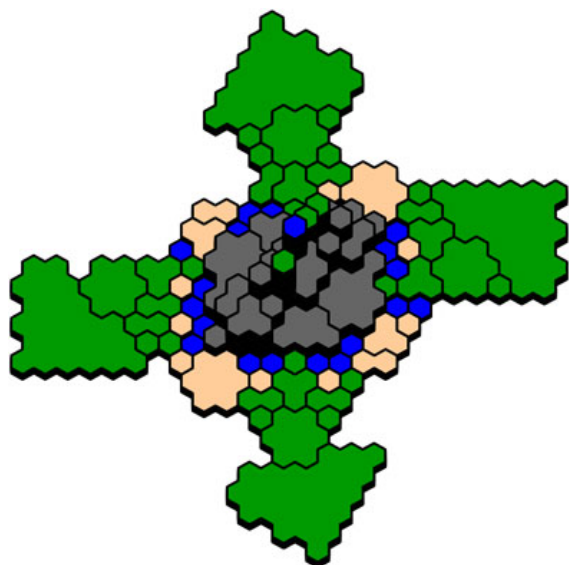




SCENARIOS EXCLUSIFS ONLINE

SP1 : La Source de Puissance



JEU EXPERT ou **DÉCOUVERTE** : La Source de Puissance.

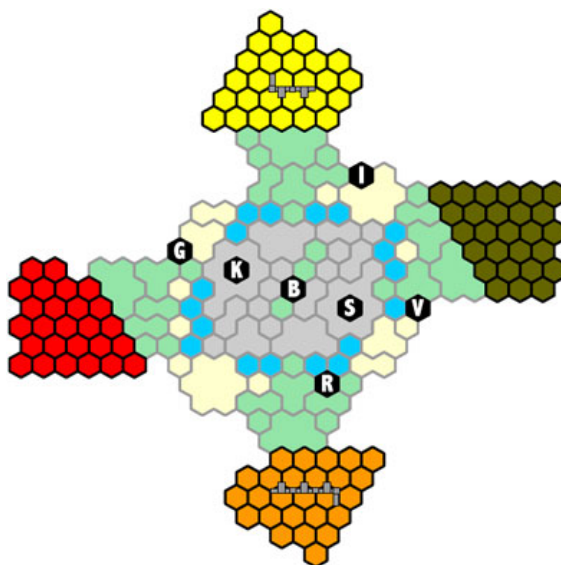
Sets Requis : 1 Master Set + 1 set d'extension "La Prophétie de Malliddon" (2-4 joueurs)

Une importante source de puissance a été détectée sur les hauteurs d'Artin. Chacun pensait qu'après sa défaite, le seigneur des lieux, avait emporté son artefact de puissance dans sa fuite. Or il semblerait que l'artefact soit resté au fond du petit lac situé au sommet et qu'il ait fini par transmettre son pouvoir à l'eau du lac. Cette source de puissance a attiré la convoitise de plusieurs généraux qui aimeraient profiter de cette puissance pour augmenter celle de leurs armées respectives.

Seul le plus fort d'entre eux profitera du pouvoir de cette formidable source...

Objectif : Atteindre, et rentrer en position sur le lac durant 3 tours consécutifs ou éliminer tous ses adversaires.

Mise en Place : Placez les Glyphes d'Ivor, Gerda, Valda, Sturla, Rannvaig, Kelda et Brandar coté pouvoir visible, comme indiqué, sur le champ de bataille.



Chaque joueur recrute ou utilise une armée pré-établie à 300 points.

Un joueur démarre sur la zone de départ Rouge, un sur la jaune, un sur l'orange, le dernier sur la Brune.

Règles Spéciales :

L'eau au sommet d'Artin, étant imprégnée de la puissance de l'artefact, donne 1 dé d'attaque supplémentaire à toute figurine qui s'y trouve.

Victoire : Le premier un joueur qui réussira à atteindre le lac (Le Glyphe de Brandar) et garder la position 3 tours consécutifs gagne.
Condition alternative : Si un joueur détruit toutes les armées ennemies, il gagne.

DECOMPTE
DES
ROUNDS

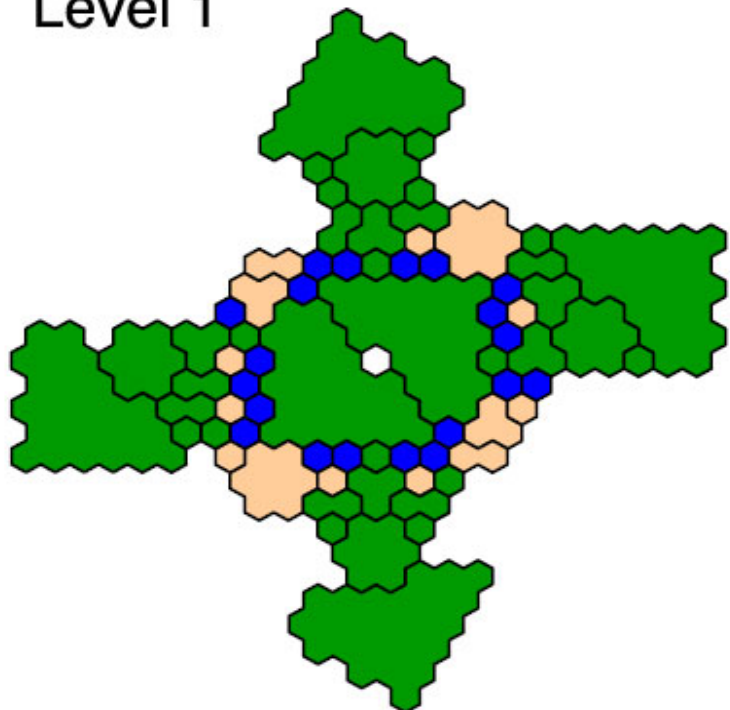


Version Originale (en anglais) : Andrew Perlas.

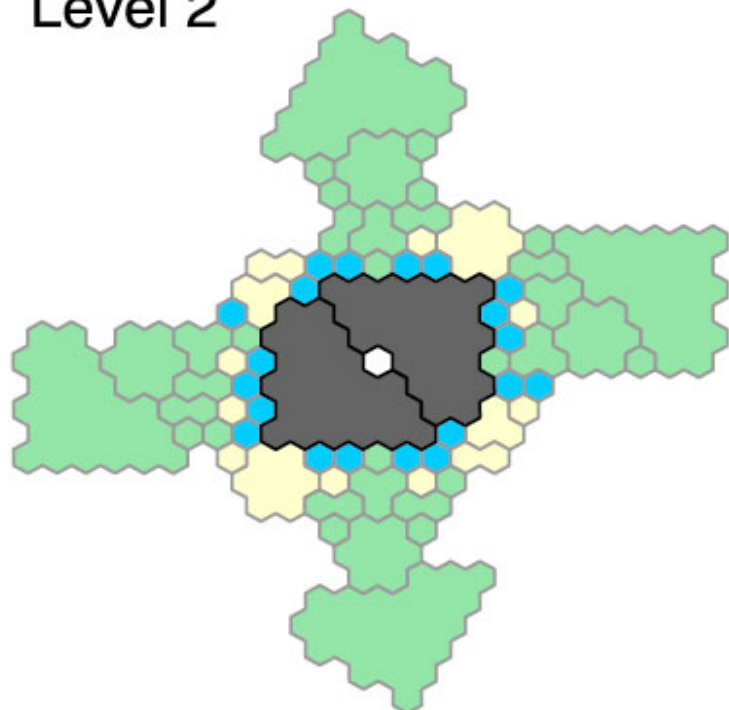
Traduction libre : Cyberfab – 2006 – www.cyberfab.fr.st



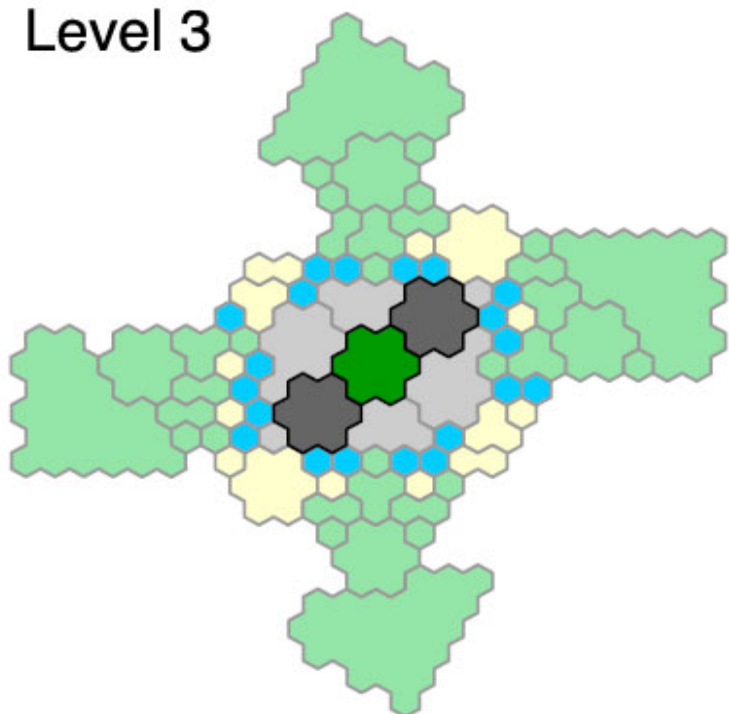
Level 1



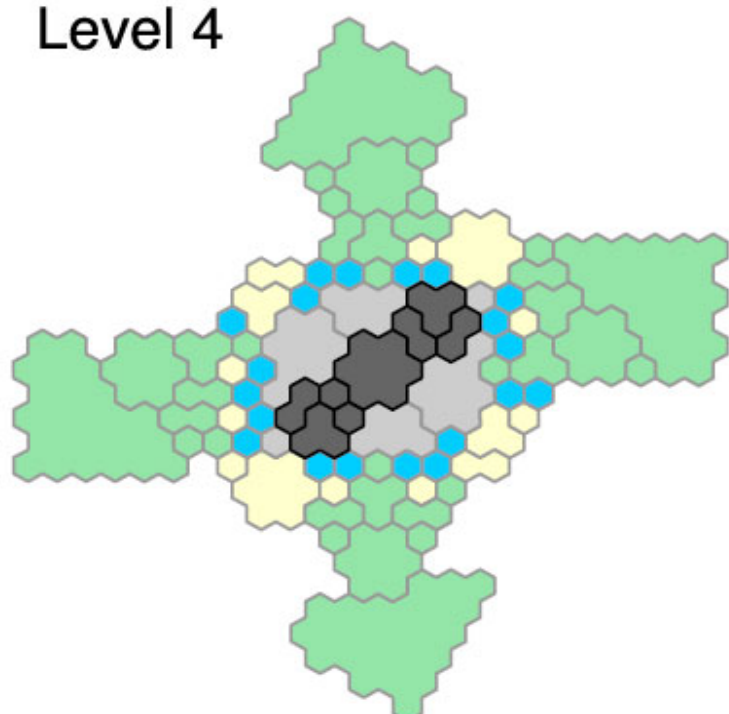
Level 2



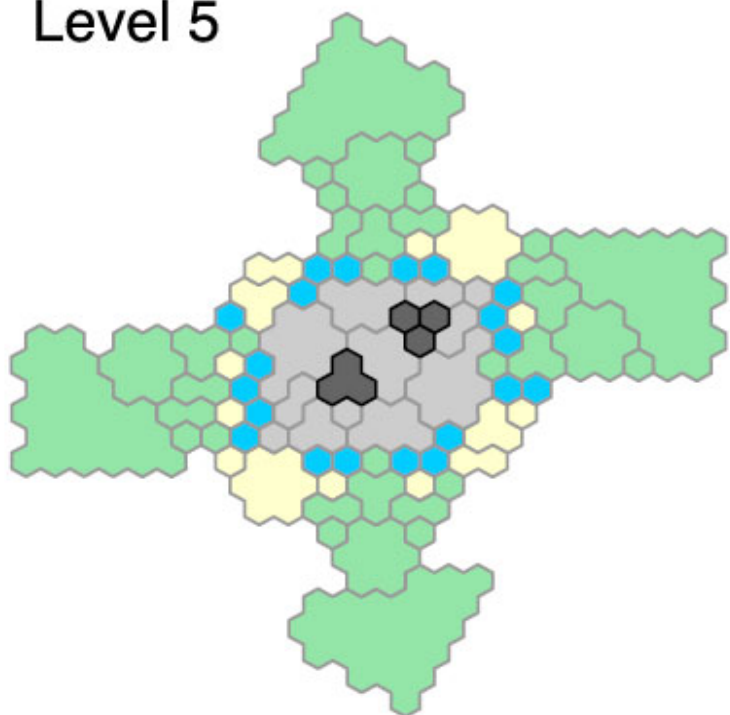
Level 3



Level 4



Level 5



Level 6



